

3 Menza ★



Spiller 1

2 Envo ★



Spiller 1

1 Manta ★



Spiller 1

Angreb



Du giver normal skade.

Spiller 1

Angreb



Du giver normal skade.

Spiller 1

Seks arme +1



Du bruger magi. Du får seks arme. **+1 i skade**

Spiller 1

Bøffel +1



Din fjende gør en bøffel sur. Stor fejl! **+1 i skade.**

Spiller 1

To mod én +2



Din robot slår et slag. **+2 i skade.**

Spiller 1

Bjørn +2



Du bliver stærk som en bjørn. **+2 i skade.**

Spiller 1

Bær til alle 1 1 1



Du skyder med bær. **1 i skade til hver fjende.**

Spiller 1

Godnat



Du slår en fjende ud.

Spiller 1

Lur +1



Du tager dig en hurtig lur. **+1 i liv.**

Spiller 1

Bøffer +1



Sund mad giver store bøffer. **+1 i liv.**

Spiller 1

Energi +2



Du får ny energi. **+2 i liv.**

Spiller 1

Små venner +2



Små venner får dig op igen. **+2 i liv.**

Spiller 1

Grøn +3



Du er umulig at se. Din fjende misser **+3 i liv.**

Spiller 1

Nyt liv 4



Er du slået ud? Vågn op med 4 liv.

Spiller 1

Nyt liv 5



Er du slået ud? Vågn op med 5 liv.

Spiller 1

2 **Dramon** ★

Spiller 2

3 **Theo** ★

Spiller 2

1 **Noma** ★

Spiller 2

↑ **Angreb** ●

Du giver normal skade.

Spiller 2

↑ **Angreb** ●

Du giver normal skade.

Spiller 2

↑ **Amok** ● +1

Du går amok!
Du slår vildt hårdt.
+1 i skade.

Spiller 2

↑ **Sten** ● +1

Du er en sten med ben.
+1 i skade.

Spiller 2

↑ **Drage-ild** ● +2

Dit sværd spyr ild.
+2 i skade.

Spiller 2

↑ **To våben** ● +2

To angreb i én runde
+2 i skade.

Spiller 2

↑ **Fart på** ● 1 ● 1 ● 1

Du har fart på.
1 i skade til hver fjende.

Spiller 2

↑ **Godnat**

Du slår en fjende ud.

Spiller 2

♥ **Koldt bad** ● +1

Et koldt bad gør dig frisk.
+1 i liv.

Spiller 2

♥ **Pist væk!** ● +1

Du undgår et angreb.
+1 i liv.

Spiller 2

♥ **Kram** ● +2

Et godt kram giver ny energi.
+2 i liv.

Spiller 2

♥ **God ven** ● +2

En god ven passer på dig.
+2 i liv

Spiller 2

♥ **Rask** ● +3

Du bliver rask på et sekund.
+3 i liv.

Spiller 2

♥ **Nyt liv** ● 4

Er du slået ud?
Vågn op med 4 liv.

Spiller 2

♥ **Nyt liv** ● 5

Er du slået ud?
Vågn op med 5 liv.

Spiller 2

REGLER

SPILLERE: 2

ALDER: 6+

TID: ca. 10 min.

SPILLET'S FORMÅL:

At få modstanderens tre nomer ned på 0 livspoint og derved slå dem ud.

GØR SPILLET KLAR:

Hver spiller lægger sine tre 'krigerkort' (det er dem med stjerner på) på bordet og sætter en terning ud for hver.

Hver kriger starter på 6 livspoint.

Rækkefølgen er ligegyldig, da krigerne kan

angribe på tværs og ramme alle modstandere.

Hjælpekortene (dem med tekstkasser på) lægges i en stak med bagsiden opad.

OBS! En spiller har samme kort i hvert spil. Kortene er mærket med 'spiller 1' og 'spiller 2'.

EN RUNDE:

Spiller 1 trækker et hjælpekort. Det kan enten være et angreb eller en helbredelse.



Angreb

Spiller 1 vælger hvilken nom, der udfører angrebet.

Og derefter peger han på den modstander, der skal rammes.

Hver kriger har et tal i øverste hjørne af kortet. Det er den skade, de tildeler fjenden med deres normale angreb. En kriger kan give ekstra skade, hvis hjælpekortet giver bonus på angrebet.

Man trækker det samlede angrebstal fra modstanderens livspoint. Når en nom rammer 0 point er den ude af spillet.



Helbredelse

Helbrederkortene giver en kriger livspoint tilbage alt efter hvor mange point, der står på kortet. Hvis alle krigerer er på fuld point, kan kortet ikke bruges.

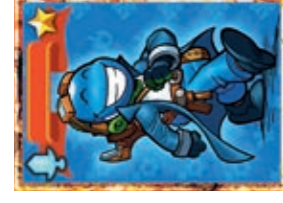
Det lægges væk, og turen går videre til spiller 2.

Kortene med 'Nyt liv' bringer en bevidstløs kriger tilbage i kampen med det antal livspoint, der står på kortet. Hvis alle krigerer er i kamp, kan kortet ikke bruges. Det lægges væk, og turen går videre til spiller 2.

VINDER:

En spiller vinder ved at slå modstanderens tre nomer af banen.

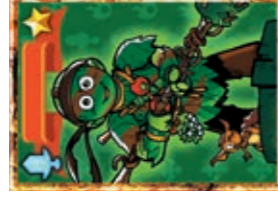
Løber man tør for hjælpekort, er det spilleren med flest livspoint tilbage, der vinder.



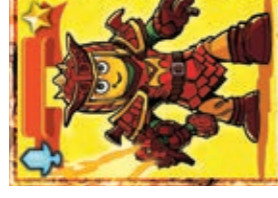
6



6



6



6



6



6

