



'Lav selv'-brætspil

Sådan spiller du

1. Du skal bruge en terning.

2. Klip nomerhovederne på kopiarket ud. De er spillernes brikker. Én til hver spiller.



3. Derefter klipper du spilfelterne ud, og lægger præcis den bane du har lyst til. Du kan evt. tape dem sammen, så de ikke flytter sig. Print så mange spilfelter, du har lyst til, og opfind gerne dine egne.

START-feltet skal altid være nr. 1.
Og MÅL-feltet er det sidste.



4. Feltet med ? er til hvis du har lyst til at lave en bunke kort, som man skal trække fra dette felt. Kortene kan være gode eller dårlige. På den måde kan du få flere sjove overraskelser med i spillet.

5. **Krystal-feltet.** Hvis du spiller med krystalfeltet, skal du bruge en mønt eller lign, som en spiller får, når han/hun lander på krystallen. Spilleren beholder mønten og kan bruge den til at betale sig fra et 'dårligt' felt senere i spillet.

START

MÅL



Rumlesvamp



Du spiser en Rumlesvamp og skal på WC.
Ryk 2 felter tilbage.

Hammernæve



Du skal vinde over Hammernæve.
Slå 3 eller over, før du må rykke videre.

Synkesumpen



Du sidder fast i sumpen.
Vent en runde.

Lasso



Du fanger en modstander.
Flyt en modstander 2 felter tilbage.

Et godt kram



Et godt kram giver ny energi.
Ryk to felter frem.

Trampolin



Du springer langt
Ryk 3 felter frem.



Krystal



Du finder en værdifuld krystal.
Brug den til at slippe for et dårligt felt.

Skab ekstra spænding.
Lav kort, som man skal trække, når man lander på dette felt.

Tag en mønt, som du får på dette felt. Den kan du bruge til at betale for at slippe for straffen på et senere tidspunkt.

Find på dine egne felter.

