

Magiker:

Race:

Niveau

Spilles af:

Evne

 Magisk angreb


















 Nærkamp

 Skyde & kaste

 Forsvar

 Eventyr

 Helbreder

Start	Træning	Udstyr	Bonus
4	+ 		=  
	+ 		=  
1	+ 		=  
	+ 		= 
1	+ 		=  
2	+ 		=  

Formularer & våben



Lyspil
Magisk angreb +0
10 skridt

+0
10

Skjold



Rustning & magisk tøj



Magisk genstand



Rygsek, maks. 5



Guld



Livspoint



Barbar:

Race:

Niveau

Spilles af:

Evne

 Magisk angreb







 Nærkamp

 Skyde & kaste

 Forsvar

 Eventyr

 Helbreder

Start	Træning	Udstyr	Bonus
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
+	+	=	
4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
+	+	=	
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
+	+	=	
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
+	+	=	
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
+	+	=	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
+	+	=	

Formularer & våben



Trækkølle
Nærkamp +0

Skjold



Rustning & magisk tøj



Magisk genstand



Rygsek, maks. 5



Guld



Livspoint



Bueskytte:

Race:

Niveau

Spilles af:

Evne

Start Træning Udstyr Bonus



Magisk angreb



Nærkamp



Skyde & kaste



Forsvar



Eventyr



Helbreder

1	+		+		=	
---	---	--	---	--	---	--

	+		+		=	
--	---	--	---	--	---	--

4	+		+		=	
---	---	--	---	--	---	--

	+		+		=	
--	---	--	---	--	---	--

2	+		+		=	
---	---	--	---	--	---	--

1	+		+		=	
---	---	--	---	--	---	--

Formularer & våben



Slynge	+0
Skyde & kaste +0	10
10 skridt	

Skjold



Rustning & magisk tøj



Magisk genstand



Rygsæk, maks. 5



Guld



Livspoint



Kriger:

Race:

Niveau

Spilles af:

Evne

Start Træning Udstyr Bonus



Magisk angreb



=



Nærkamp



=



Skyde & kaste



=



Forsvar



=



Eventyr



=



Helbreder



=

Formularer & våben



Skjold



Lille træskjold

Forsvar +1 i forsvar

+1

Rustning & magisk tøj



Magisk genstand



Rygsek, maks . 5



Guld



Livspoint





Niveau

Eventyrer:
Race:

Spilles af:

Evne

Magisk angreb

Nærkamp

Skyde & kaste

Forsvar

Eventyr

Helbreder

Start	Træning	Udstyr	Bonus
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Formularer & våben

Skjold

Rustning & magisk tøj

Magisk genstand

Balanceumlet
Eventyr +1
(giver god balance)

+1

Rygsæk, maks. 5

Guld

Livspoint



Niveau

Helbreder:

Race:

Spilles af:

Evne



Magisk angreb



Nærkamp



Skyde & kaste



Forsvar



Eventyr



Helbreder

Start	Træning	Udstyr	Bonus
2	+		=
1			=
			=
1			=
			=
4	+		=

Formularer & våben

Skjold

Rustning & magisk tøj

Magisk genstand

Solklassensymbol
Helbreder +0
Ved berøring

+0

Rygsek, maks. 5

Guld

Livspoint



Spillemester-arket

Stiger i niveau

En spiller stiger et niveau ved at:

- Hæve sit niveau med 1
- Tildele valgfri evne 1 træningspoint
- Hæve sine livspoint med enten 3, 4, 5 eller 6 point – alt efter hvilken karakter spilleren er.

Eventyrtabellen

Nemt:	8 (eller over)
Lidt svært:	12 (eller over)
Meget svært:	16 (eller over)
Næsten umuligt:	20 (eller over)

Spillerbelønninger

Spillerniveau 1-2: Giv dem +1 udstyr
Spillerniveau 3-4: Giv dem +2 udstyr
Spillerniveau 5-6: Giv dem +3 udstyr
Spillerniveau 7-8: Giv dem +4 udstyr
Spillerniveau 9-10: Giv dem +5 udstyr.

Livspoint

Alle starter med 20 livspoint og får ekstra livspoint for hvert niveau, de er på.

Ekstra livspoint pr. niveau:

Magiker:	+3 livspoint pr. niveau
Barbar:	+6 livspoint pr. niveau
Bueskytte:	+3 livspoint pr. niveau
Kriger:	+5 livspoint pr. niveau
Eventyrer:	+4 livspoint pr. niveau
Helbreder:	+3 livspoint pr. niveau

Prisliste

Husk, at en times arbejde typisk koster 1 guldstykke.

Hest + sadel:	250 guldstykker	Telt:	50 guldstykker
Fakkel:	2 guldstykker	Sovepose:	25 guldstykker
Skuldertaske (3 ting):	15 guldstykker	Flint og stål:	15 guldstykker
Rygsæk (5 ting):	40 guldstykker	3 vokslys:	1 guldstykke
Stor rygsæk (10 ting):	70 guldstykker	Vandskind, 2 liter:	3 guldstykker
Reb:	5 guldstykker	Pung til bæltet:	2 guldstykker
Dagsration:	1 guldstykke	Papir, fjer og blæk:	20 guldstykker

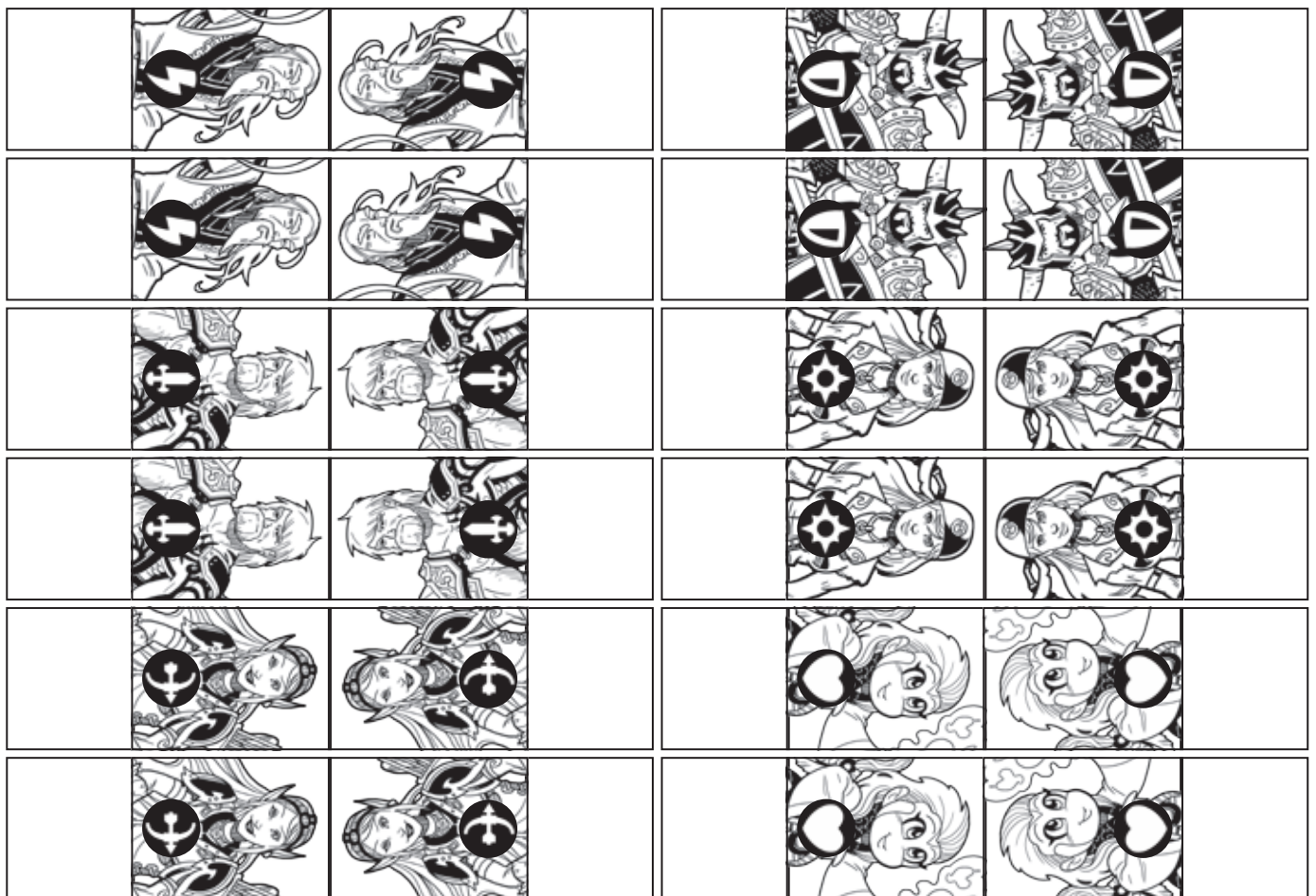
Minis

Man kan bruge disse figurbrikker, såkaldte minis, til at holde styr på, hvor spillerne står i forhold til deres modstandere. De kan bruges, både hvis du bruger et landkort eller blot sætter figurene på en bordplade.


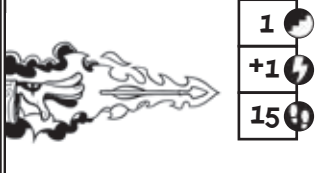


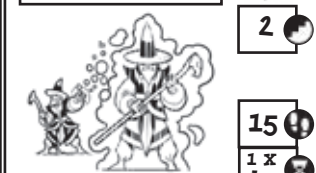


Saml brikken i bunden med lim, tape eller en hæfteklamme.






Her er minis til at repræsentere spillerne. Det kan være, at en spiller har valgt at være en anden race end den på tegningen. Hvis der er to spillere, som f.eks. begge er helbredere, kan de differentiere deres mini ved f.eks. at farvelægge baggrundene forskelligt.

































Formularer

<p>Stød ⚡</p>  <p>1 ⚡ +1 ⚡ 0 ⚡</p> <p>Du giver kraftigt stød, når du rører fjenden. 40 ⚡</p>	<p>Ildpil ⚡</p>  <p>1 ⚡ +1 ⚡ 15 ⚡</p> <p>Du skyder en ildpil fra hånden. 55 ⚡</p>	<p>Tåge ⚡</p>  <p>1 ⚡ +1 ⚡ +1 ⚡ +1 ⚡ 3 x dag ⚡</p> <p>Tyk tåge i 30 skridts omkreds i 10 runder. Giver +1 til at gemme og forsvar. 35 ⚡</p>
<p>Isvæg ⚡</p>  <p>1 ⚡ 10 ⚡ 3 x dag ⚡</p> <p>En 5 m bred og 2 m høj isvæg. Står i en time, eller til den mister 20 livspoint. 50 ⚡</p>	<p>Illusion af dig selv ⚡</p>  <p>2 ⚡ 15 ⚡ 1 x dag ⚡</p> <p>En illusion, der gentager én handling (f.eks. at slå efter en fjende) i 5 runder. 60 ⚡</p>	<p>⚡</p> <p>⚡</p> <p>⚡</p> <p>⚡</p> <p>⚡</p> <p>⚡</p>

























Nærkampsvåben

<p>Kort sværd ⚔</p>  <p>+1 ⚔</p> <p>Et fint, lille sværd. Alle fægtemestre er startet med denne størrelse. 50 ⚔</p>	<p>Daggert ⚔</p>  <p>+0 ⚔ +0 ⚔</p> <p>Spids kniv, der også kan bruges som en dirk med +0 til eventyrevnen. 45 ⚔</p>	<p>Hammer ⚔</p>  <p>+1 ⚔</p> <p>Slår hårdt og kan også bruges som værktøj. 30 ⚔</p>
<p>Kølle m. jernring ⚔</p>  <p>+1 ⚔</p> <p>Billig at lave og slår hårdt med sine jernringe. 20 ⚔</p>	<p>Håndøkse ⚔</p>  <p>+1 ⚔</p> <p>Et godt våben, der kan hugge igennem brænde, døre og andre ting af træ. 40 ⚔</p>	<p>⚔</p> <p>⚔</p> <p>⚔</p>






















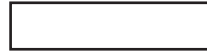





Skyde- & kastevåben

<p>Kortbue </p>  <p>+1  30 </p> <p>Med 10 pile. Husk at samle dem op. 25 </p>	<p>Armbøst </p>  <p>+1  20 </p> <p>Med 5 bolte, kan være ladt i længere tid. 50 </p>	<p>Slynge </p>  <p>+1  15 </p> <p>Bruger bare sten. 10 </p>
<p>Kastespyd </p>  <p>+1  15  +0 </p> <p>Kan også bruges i nærkamp. 20 </p>	<p>Kastekniv </p>  <p>+1  10  +0 </p> <p>Kan bruges i nærkamp og er desuden nem at gemme. 25 </p>	<p></p> <p></p> <p></p>


























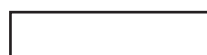











Skjold

<p>Dekorert skjold </p>  <p>+1 </p> <p>Et forstærket skjold med dekoration (tegn dit eget mærke på skjoldet). 20 </p>	<p>Parerstav </p>  <p>+0  +1 </p> <p>Kan bruges som kølle. 30 </p>	<p>Paviseskjold </p>  <p>+1 </p> <p>Paviseskjold, der kan stå (godt til bueskytte, men tager en runde at sætte). 30 </p>
<p>Buckler </p>  <p>+1 </p> <p>Lille, let skjold, der er nemt at hænge i bæltet, når man ikke bruger det. 25 </p>	<p>Træskjold </p>  <p>+1 </p> <p>Et skjold af træ, derfor det billigste. Er dog forstærket med en jernkant. 10 </p>	<p></p> <p></p> <p></p>

Rustning & magisk tøj

<p>Hjelm og tykt tøj </p>  <p>+1 </p> <p>Læderhjelm og dejlig tykt tøj, der både varmer og giver beskyttelse.  40</p>	<p>Lædervest </p>  <p>+1 </p> <p>Nem at bevæge sig i. Holder arme og skuldre fri.  50</p>	<p>Dyreskinsjakke </p>  <p>+1 </p> <p>Billig og effektiv mod slag.  25</p>
<p>Skulderpanser </p>  <p>+1 </p> <p>Tager 5 runder at spænde af eller på.  30</p>	<p>Skovkappe </p>  <p>+1  +1   55</p> <p>+1 til at gemme sig i skov og anden beplantning.</p>	<p> </p> <p> </p> <p> </p>

Magisk genstand

<p>Sol-amulet </p>  <p>1  +1  0  3 x dag   30</p> <p>Giver sin ejer +1 til at helbrede.</p>	<p>Blodbælte </p>  <p>1  spec.  1 x dag   25</p> <p>Omsluttet af rød aura i 10 rd. Stjæler 1 livspoint fra fjender, der rammer dig.</p>	<p>Pandebånd </p>  <p>1 x dag   30</p> <p>Krystallen i pandebåndet lyser i en radius af 10 skridt i en time.</p>
<p>Månedirk </p>  <p>+1   40</p> <p>Dette sæt dirke har en magisk evne til at få låse op, +1 til at dirke.</p>	<p>Gribekrog </p>  <p>+1   15</p> <p>+1 til at klatre og kan sættes fast med et kast.</p>	<p>  </p> <p>  </p> <p>  </p> <p>  </p>

Monstre

Her er et par monstre til inspiration til en evt. fortsættelse af 'Livas forbandelse'. De passer til spillere på 1.-3. niveau. Det tomme 'kort' er til dine egne monstre.

Troldmand	8o
	+7
	2o
	+2
	-2
	4o
<p>Magisk angreb: isdaggert (8-13). Bruger sin stav i nærkamp (4-14). Magisk kåbe giver 2 i forsvar.</p>	

Goblin	1o
	+o
	1o
	+o
	-1
	1
<p>Gobliner har knive, som de både stikker med og kaster med.</p>	









Troldmanden bruger gobliner til alt det grove arbejde som at bære, bygge ... og stjele. De har ingen skrupler og er gode at drysse ind i spillet, når der er brug for en hurtig kamp.

GRATIS! På Jan Kjærs hjemmeside www.jankjaer.dk bliver der løbende langt nye monstre op til gratis download.

Come and get me!

	 +
--	---------------------------

Krokodille	50 
	+2  
	-4 
	0 
	Lurer på sit bytte i mudret vand. Den bider hårdt, og dens panser på ryggen er tykt.

Skelet	15 
	+1  
	20 
	+0  
	-1 
Skabes af mørk magi. Rejser sig, hvis de forstyrres, eller hænger i små hære på deres herres bud.	
5 